



**FEDERACIÓN CÁNTABRA DE AJEDREZ**

---

## **BASES DEL TORNEO**



**CAMPEONATO REGIONAL POR  
EQUIPOS SUB-12 y SUB-18**



# BASES CAMPEONATO REGIONAL POR EQUIPOS SUB-12 Y SUB-18

---

## 1. DENOMINACIÓN DE LOS TORNEOS

- 1.1. La denominación del torneo será: Campeonato Regional por Equipos Sub-12 y Sub-18 2017.
- 1.2. Los/las jugadores/as que formen parte del equipo Sub 18 deberán haber nacido en el año 1999 o posteriores.
- 1.3. Los/las jugadores/as que formen parte del equipo Sub 12 deberán haber nacido en el año 2005 y posteriores.
- 1.4. Se han de inscribir, al menos, cuatro (4) jugadores en el orden de fuerzas de cada equipo.
- 1.5. Cada equipo podrá estar representado por un Delegado mayor de dieciséis (16) años.
- 1.6. El torneo será evaluado para ELO FEDA, en función del formato de juego utilizado.

## 2. ÁRBITRO

- 2.1. Por determinar.

## 3. LUGAR DE JUEGO

- 3.1. Centro Cultural de La Vidriera, en Maliaño.

## 4. FORMATO DEL TORNEO

- 4.1. Dependiendo del número de equipos, se podrá jugar o bien una liga o bien un torneo mediante sistema suizo.
  - 4.1.1. Si el número de equipos es igual o menor que 4, se jugará una liga a una vuelta jugando con colores alternos, el equipo que figure como local, su primer tablero jugara con blancas.
  - 4.1.2. Si el número de participantes es mayor que 4, se jugará un sistema suizo, se decidirá el número de rondas dependiendo de la cantidad de equipos inscritos. jugando con colores alternos, el equipo que figure como local, su primer tablero jugara con blancas.
  - 4.1.3 La organización se reserva el derecho de modificar el formato del torneo en función de los equipos inscritos.

## 5. RITMO DE JUEGO

- 5.1. El ritmo de juego se decidirá en función del formato de juego.
-



## **BASES CAMPEONATO REGIONAL POR EQUIPOS SUB-12 Y SUB-18**

---

### **6. HORARIO DE JUEGO**

- 6.1. La hora de comienzo será a las 09:30.
- 6.2. Se establece un tiempo de demora máximo de 30 minutos.

### **7. PUNTUACIÓN Y DESEMPATES**

- 7.1. El sistema de puntuación será mediante puntos de encuentro. Se concederán 2 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota.
- 7.2. Los desempates a aplicar en el torneo con formato suizo serán:
  - a) Puntos de encuentro.
  - b) Puntos de partida.
  - c) Bucholz.
  - d) Sonnenborg-Berger.
- 7.3. Los desempates a aplicar en los torneos con formato liga serán:
  - a) Puntos de encuentro.
  - b) Resultado particular.
  - c) Puntos de partida.
  - d) Sonnenborg-Berger.

### **8. CALENDARIO DE JUEGO**

- 8.1. El calendario de juego del Campeonato será el siguiente:  
(El cuadro indicado es orientativo. Dependerá del número de equipos participantes)

<b>RONDA</b>	<b>FECHA</b>	<b>HORA</b>
<b>1º</b>	Depende de equipos	09:30
<b>2º</b>		12:00
<b>3º</b>		16:00
<b>4º</b>		18:30
<b>5º</b>		09:30
<b>6º</b>		12:00
<b>7º</b>		16:00

---



# BASES CAMPEONATO REGIONAL POR EQUIPOS SUB-12 Y SUB-18

---

## 9. APLAZAMIENTOS

- 9.1. No se podrá aplazar ningún encuentro.

## 10. INCOMPARENCIAS

- 10.1. La incomparecencia de un equipo a una ronda supondrá la eliminación del torneo.

## 11. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

- 11.1. Los equipos estarán compuestos por cuatro tableros.  
11.2. Cada equipo presentará su orden de fuerzas teniendo en cuenta que los jugadores deberán estar ordenados por el mayor de los ELOS FIDE o FEDA, respectivamente.  
11.3. Habrá un margen de ordenación de 50 puntos de Elo.  
11.4. La liga se jugará con el Elo del mes de octubre de 2017. Si tuviera que hacerse alguna modificación en el orden de fuerzas.  
11.5. El árbitro principal publicará el orden de fuerzas definitivo junto con el calendario oficial de juego.

## 12. ALINEACIONES

- 12.1. La alineación deberá ajustarse al orden de fuerzas que cada equipo haya presentado en la FCA.  
12.2. En caso de producirse alineación indebida, las partidas continuarán. El árbitro aplicará las sanciones descritas en el **artículo 15**.  
12.3. Todo equipo deberá tener la posibilidad de empatar un encuentro. En consecuencia, es obligatorio alinear al menos dos jugadores. No siendo así, el equipo perderá los cuatro puntos. En cualquier caso deberá constar en el acta del encuentro aquellos jugadores que comparezcan al mismo.  
12.4. La alineación deberá estar rellena antes de comenzar el encuentro. De esta manera, si un equipo no pudiese presentar todos los jugadores, deberá dejar vacíos los últimos tableros.

## 13. ZONAS DE JUEGO:

- 13.1. El “recinto de juego” se define como la “sala de juego”, aseos, salas de descanso, zonas de refrigerios, zona anexa de fumadores y otros lugares designados por el árbitro.  
13.2. La “Sala de juego” se define como el lugar donde se juegan las partidas de una competición.  
13.3. Solo con permiso del árbitro puede:  
13.3.1. Un jugador abandonar el recinto de juego.  
13.3.2. Un jugador que está en su turno de juego abandonar la sala de juego.
-



## **BASES CAMPEONATO REGIONAL POR EQUIPOS SUB-12 Y SUB-18**

- 
- 13.4.** El acceso al recinto de juego estará limitado a los delegados, árbitros y miembros de la organización de la FCA y a las personas que el árbitro principal determine., debidamente acreditados que hayan justificado el cumplimiento de los requisitos de la Circular 08/2016.
  - 13.5.** El árbitro tiene el derecho de admisión al recinto de juego en los momentos que considere oportunos.
  - 13.6.** El árbitro y sus auxiliares podrán expulsar del recinto de juego a cualquier persona, ya sea jugador o invitado. Su decisión será inapelable.
  - 13.7.** No se permite analizar ni jugar partidas no oficiales en la sala de juego.
  - 13.8.** Los espectadores o los jugadores de otras partidas no pueden interferir de ningún modo en una partida. Un jugador que haya finalizado su partida para automáticamente a ser espectador. El árbitro puede expulsar a los infractores del recinto de juego.
  - 13.9.** No está permitido hacer comentarios sobre las partidas en juego dentro de la Sala de juego. Deberá informarse al árbitro, en caso de apreciarse la irregularidad.

### **14. RECLAMACIONES SOBRE JUGADAS ILEGALES**

- 14.1.** Si se diera una posición ilegal y fuera imposible establecer la última jugada legal de uno/a de los/las jugadores/as, la partida será declarada tablas.
- 14.2.** Las jugadas ilegales que pasen inadvertidas o que no sean reclamadas en el momento, no podrán ser reclamadas después de que se haya efectuado una jugada posterior.
- 14.3.** En caso de disputa, cualquiera de los/las jugadores/as puede detener los relojes para requerir la presencia del árbitro.
- 14.4.** Si un/a jugador/a desplaza accidentalmente una o más piezas, deberá colocarlas de nuevo en su propio tiempo.
- 14.5.** Solo se podrán componer las piezas sobre el tablero en el propio turno de juego.

### **15. SANCIONES**

- 15.1.** La incomparecencia de un tablero supondrá la pérdida de un punto de encuentro.
- 15.2.** Las alineaciones indebidas supondrán la pérdida de medio punto de encuentro.

### **16. INSCRIPCIONES**

- 16.1.** El plazo para inscribir a los equipos a este campeonato termina el 05/10/2017.
  - 16.2.** Las inscripciones se realizarán a través del formulario indicado en la web de la FCA. Es necesario cumplimentar todos los campos del formulario expresamente indicados como obligatorios para la validez de la inscripción.
-



## **BASES CAMPEONATO REGIONAL POR EQUIPOS SUB-12 Y SUB-18**

---

### **17. CAMPEONATO DE ESPAÑA**

- 17.1.** El equipo campeón de cada torneo tendrá derecho a participar en los Campeonatos de España por Equipos Sub-12 y Sub-18 del 2017, con la ayuda que establezca la FCA a tal efecto.

### **18. CONSIDERACIONES FINALES**

- 18.1.** El torneo se regirá por las leyes de la FIDE del 1 de julio de 2017 y por el Reglamento General de Competiciones de la FCA considerando lo expuesto con anterioridad. Se destaca especialmente que:
- 18.1.1.** Está prohibido fumar en el recinto de juego.
  - 18.1.2.** Tampoco podrá estar encendido cualquier dispositivo electrónico dentro del recinto de juego. Los dispositivos electrónicos deberán estar dentro de una bolsa (o similar) del jugador. La emisión de algún sonido producido por cualquier dispositivo supondrá la pérdida automática de la partida.
- 18.2.** El torneo se realizará por el programa Swiss-Manager.
- 18.3.** No se aceptarán reclamaciones de ningún tipo referentes a la gestión del programa, salvo error en la introducción de resultados.
- 18.4.** Los/las jugadores/as serán responsables de la correcta utilización de los relojes y verificar que están correctamente pulsados. Los/las jugadores/as no podrán programar ni alterar de ningún modo los tiempos establecidos. Solo los árbitros están autorizados para manipular los relojes.
- 18.5.** Los jugadores no actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.
- 18.6.** Todos los participantes vestirán de forma apropiada.
- 18.7.** Los participantes en los torneos autorizan la publicación de sus datos personales y fotografías en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, entrega de trofeos, etc).
- 18.8.** La participación en el torneo implica la total aceptación de las presentes bases.
-